



## Gabarito

Questão 1. .... / 3 pts  
Qual é a dimensão do núcleo da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 3 & 0 \end{bmatrix}.$$

**Solução:** Vamos escalonar a matriz  $A$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 3 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_4 \rightarrow L_4 - L_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_4 \leftrightarrow L_2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_4 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_4 \rightarrow L_4 + 2L_3}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Neste caso, o sistema  $AX = 0$  tem infinitas soluções, com uma variável livre, portanto  $\dim \ker(A) = 1$ .



Questão 2. .... / 4 pts

Considere a seguinte cônica

$$2x^2 + 2xy + 2y^2 - 6 = 0.$$

- (a) [3 pts] Reduza a cônica à forma padrão via uma mudança de variáveis adequada.  
(b) [1 pt] Qual cônica é essa?

**Solução:**

(a) Para isso, considere a matriz associada à forma quadrática da equação.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Como  $A$  é simétrica ela é ortogonalmente diagonalizável. A mudança de coordenadas é dada pela matriz  $Q$  que diagonaliza  $A$ . Vamos calcular o polinômio característico.

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 2 - \lambda & 1 \\ 1 & 2 - \lambda \end{pmatrix} = (2 - \lambda)^2 - 1 = \lambda^2 - 4\lambda + 3.$$

Com isso,

$$p(\lambda) = 0 \Rightarrow \lambda^2 - 4\lambda + 3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 3.$$

Neste caso, a matriz possui dois autoespaços  $E_1 = \ker(A - 1I)$  e  $E_3 = \ker(A - 3I)$ . Vamos determiná-los.

Autoespaço  $E_1$ :

$$A - 1I = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$E_1 = \{(-\beta, \beta); \beta \in \mathbb{R}\}$$

Portanto, uma base para  $E_1$  é  $\mathcal{B}_1 = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Donde concluímos que  $\dim E_1 = 1$ .

Autoespaço  $E_3$ : Da mesma forma,

$$A - 3I = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$E_3 = \{(\beta, \beta); \beta \in \mathbb{R}\}$$

Portanto, fazendo  $\beta = 1$  uma base para  $E_3$  é  $\mathcal{B}_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Donde concluímos que  $\dim E_3 = 1$ .



Agora, para obter  $Q$  basta normalizar os autovetores obtidos anteriormente.

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \|\vec{v}_1\| = \sqrt{2} \Rightarrow \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix},$$

Analogamente,

$$\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \|\vec{v}_2\| = \sqrt{2} \Rightarrow \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}.$$

Logo,

$$Q = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \text{ e a mudança de variáveis: } \bar{X} = Q^t X.$$

Com isso, como os autovalores são  $\lambda_1 = 1$  e  $\lambda_2 = 3$  temos que

$$2x^2 + 2xy + 2y^2 - 6 = 0 \Rightarrow \bar{x}^2 + 3\bar{y}^2 = 6 \Rightarrow \frac{\bar{x}^2}{6} + \frac{\bar{y}^2}{2} = 1.$$

(b) Na forma padrão, reconhecemos essa cônica como uma Elipse.



Questão 3. .... / 3 pts

Considere a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 6 \end{bmatrix}.$$

Calcule o seu determinante e decida se é invertível ou não.

**Solução:**

$$\begin{aligned} \det \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 6 \end{bmatrix} & \xrightarrow{C_4 \rightarrow C_4 - 3C_1} \det \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 & -5 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ &= 5 \cdot \det \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Podemos calcular o determinante da matrix  $3 \times 3$  usando a regra de Sarrus:

$$\begin{aligned} \det \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} &= \det \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\text{regra de Sarrus}} \begin{matrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{matrix} \\ &= (-0 - 4 + 1) - (-0 - 0 - 0) = -3. \end{aligned}$$

Logo,  $\det(A) = -15$ .